Squadre maschili e femminili

DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI 2026-2027

In vigore dal 01 luglio 2026 al 30 giugno 2027

COMMISSIONE CALCIO - UFFICIO 059 7234838
calciogiovanile@csimodena.it

MARCO BRANDOLI 340 1817535 – **STEFANO ZANASI** 333 7545502

Pronto Arbitri: 366 4651035
Per garantire una maggior supporto alle società, il Pronto Arbitri dovrà essere contattato **non prima di 30 minuti dall'inizio della partita**.
In caso di arrivo dell'arbitro dopo chiamata che ne abbia segnalato l'assenza al campo di gara, la società è tenuta a richiamare il numero di riferimento per confermarne l'arrivo.

Per informazioni amministrative e tesseramenti
SEGRETERIA – UFFICIO 059 395357 segreteria@csimodena.it

ISCRIZIONI - DAL 16 OTTOBRE AL 8 NOVEMBRE 2026

INIZIO TORNEO – 1^TURNO DI GIOCO LUNEDI' 23 NOVEMBRE- DOMENICA 29 NOVEMBRE 2026

CONFERENZA STAMPA DI PRESENTAZIONE

-DATA DA DEFINIRE-

Con la presenza dei testimonial delle società sportive professioniste di Modena FC e US Sassuolo Calcio

RIUNIONE TECNICA SOCIETA'

Venerdì 20 Novembre 2026 ore 19:00 on line al link

https://meet.google.com/weh-hpnd-rwf

SFILATA SQUADRE VINCITRICI

STADIO A. BRAGLIA

Le vincitrici di ogni categoria e modalità di gioco saranno ospiti e sfileranno in occasione di una partita del Modena FC

WEEK END DI GIOCO: resi ufficiali con la pubblicazione dei calendari di gioco
Le partite si disputeranno al giovedì e venerdì pomeriggio, sabato mattina/pomeriggio e domenica pomeriggio in palestre e campi sintetici in base alla categoria: eventuali recuperi potranno essere posizionati nei restanti giorni della settimana.

GIRONI	FASI FINALI
1^settimana 26-27-28-29 novembre	**6^settimana** 14-15-16-17 gennaio
2^settimana 03-04-05-06 dicembre	**7^settimana** 21-22-23-24 gennaio
3^settimana 10-11-12-13 dicembre	**8^settimana** 28-29-30-31 gennaio
4^settimana 17-18-19-20 dicembre	**9^settimana** 04-05-06-07 febbraio
5^settimana 07-08-09-10 gennaio	**10^settimana** 11-12-13-14 febbraio

Gli impianti saranno messi a disposizione dal Comitato CSI di Modena con la collaborazione delle società che hanno dato disponibilità degli impianti.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO - GIRONI

Ogni squadra disputerà una prima fase di torneo in gironi all'italiana (4, 5 o 6 squadre per girone) con gare di sola andata; al termine di questa prima fase di qualificazione, accederanno alla fase successiva ad eliminazione diretta le migliori classificate di ogni singolo girone, secondo modalità specifiche che saranno stabilite e comunicate dal Comitato Organizzatore.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO – FASI FINALI

Gare ad eliminazione diretta secondo tabelloni che saranno pubblicati successivamente. Medaglie per le finaliste, coppa per la squadra vincitrice.

Art. 1 – PARTECIPAZIONE PARTITE

SOCIETA'
Tutte le società partecipanti dovranno essere regolarmente affiliate al CSI-Comitato Territoriale di Modena, o altri CSI-Comitati Territoriali per la corrente stagione sportiva 2026-2027.

TESSERATI
Tutte gli atleti e dirigenti dovranno essere regolarmente tesserati al CSI-Comitato Territoriale di Modena, o altri CSI-Comitati territoriali per la corrente stagione sportiva 2026-2027: pertanto non vengono accettati tesseramenti di altri enti e federazioni.

A. **ISCRIZIONE SQUADRE** Le società sportive possono iscrivere una o più squadre nella stessa categoria con modalità di gioco anche uguale: pertanto viene chiesto alle società di utilizzare un colore che possa contraddistinguere le due squadre.
Le due squadre iscritte nella stessa modalità di gioco (es.2017 Under 10 con modalità di gioco a 7) saranno inserite in gironi diversi.
Per procedere all'iscrizione: AREA RISERVATA>BOTTONE ISCRIZIONI CAMPIONATI>31°TORNEO BOLDRINI

B. **PARTECIPAZIONE PARTITE** A tutti gli atleti è vietato partecipare a più di una gara (indistintamente di calcio a 5, 7, 9) nella stessa giornata solare che si intende come il periodo di tempo che intercorre tra le 00:00 e le 23:59 del medesimo giorno indipendentemente dal tesseramento effettuato con ciascuna degli enti Uisp, Csi Modena e Csi Carpi.

C. **GESTIONE ROSE GIOCATORI** Nel corso del torneo si regolamenta nel seguente modo:

- **CASO 1 SCAMBIO GIOCATORI STESSA CATEGORIA-STESSA MODALITA'DI GIOCO** I giocatori delle società sportive iscritte con squadre nella stessa categoria-stessa modalità di gioco non possono giocare per entrambe le squadre (anche se in girone diverso). Vale la regola della prima distinta refertata in cui si è entrati in elenco e il vincolo è esteso fino al termine delle fasi finali.

- **CASO 2 SCAMBIO GIOCATORI STESSA CATEGORIA-DIVERSA MODALITA' DI GIOCO** I giocatori delle società sportive iscritte con squadre nella stessa categoria-diversa modalità di gioco non possono giocare per entrambe le squadre. Vale la regola della prima distinta refertata in cui si è entrati in elenco e il vincolo è esteso fino al termine delle fasi finali.

- **GESTIONE GIOCATORI SOTTO ETA'** I giocatori sotto età <1 anno rispetto all'età di riferimento della categoria possono giocare con la squadra di quella categoria anche se già entrato/a in distinta con la categoria della sua annata di riferimento. Si annulla la regola della prima distinta refertata in cui si è entrati in elenco e la possibilità è estesa fino al termine delle fasi finali.

- **GESTIONE PORTIERI**

  Modalità di gioco a 5: il portiere è considerato alla pari di un giocatore di movimento, pertanto non può partecipare a più di una partita del torneo nello stesso giorno solare.

  Modalità di gioco a 7 e modalità di gioco a 9: il portiere può prendere parte indistintamente a tutte le gare delle squadre della propria società sportiva di appartenenza, anche nel caso si svolgano nella stessa giornata solare, a condizione che il tesserato giochi esclusivamente con il ruolo del portiere.

- **GESTIONE ATLETE CHE PARTECIPANO CON SQUADRE MASCHILI**
  Le bambine/ragazze che giocano con squadre maschili potranno farlo anche in età >1 anno rispetto all'annata di riferimento della categoria senza richiesta di deroga, come previsto dai regolamenti Nazionali. Per la stagione 2026-2027 il limite di partecipazione mista all'attività è fissato nella categoria 2013.

- **DEROGHE E FUORI QUOTA** In nessuna categoria e per nessuna ragione sono ammessi giocatori fuori-quota, nemmeno coloro ai quali è stata concessa una deroga per la partecipazione al campionato.

- **ISCRIZIONE FUORI CLASSIFICA** non ammesse

Art. 2 – TESSERAMENTO

I dirigenti, allenatori e atleti devono essere tesserati per le Società di appartenenza entro le ore 23:59 del giorno precedente la gara direttamente dal portale www.tesseramento.csi-net.

ATTENZIONE: NON E'POSSIBILE AI FINI ASSICURATIVI INSERIRE GIOCATORI NELLA PROPRIA DISTINTA DI GIOCO SE SONO STATE TESSERATI NEL MEDESIMO GIORNO DELLA PARTITA.

E' vietato inserire in distinta nuovi atleti tesserati dopo l'inizio delle fasi finali.

Art. 3 – CATEGORIE DI GIOCO

INDOOR CALCIO A 3 PALESTRA 1° MINI BOLDRINI 2026-2027 (un sabato mattina da definire)

CUCCIOLI	nati negli anni 2021 e successivi	**ATTIVITA' GRATUITA**

INDOOR CALCIO A 5 PALESTRA Linee perimetrali e aree tracciate per calcio a 5

UNDER 7	nati negli anni 2020 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
UNDER 8	nati negli anni 2019 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
UNDER 9	nati negli anni 2018 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4

OUTDOOR CALCIO A 5 – CAMPO SINTETICO ALL'APERTO

UNDER 7	nati negli anni 2020 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
UNDER 8	nati negli anni 2019 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
UNDER 9	nati negli anni 2018 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
UNDER 10	nati negli anni 2017 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
FEMM UNDER 10	nate negli anni 2017 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4
FEMM UNDER 13	nate negli anni 2014 e successivi	tempi 2 x 20'	porte mt 3x2	pallone n°4

OUTDOOR CALCIO A 7 – CAMPO SINTETICO ALL'APERTO

UNDER 9	nati negli anni 2018 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 4x2	pallone n°4
UNDER 10	nati negli anni 2017 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 4x2	pallone n°4
UNDER 11	nati negli anni 2016 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 4x2	pallone n°4
UNDER 12	nati negli anni 2015 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°4
UNDER 13	nati negli anni 2014 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°5
UNDER 14	nati negli anni 2013 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°
FEMM UNDER 16	nate negli anni 2011 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°5

OUTDOOR CALCIO A 9 – CAMPO SINTETICO ALL'APERTO

UNDER 12	nati negli anni 2015 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°4
UNDER 13	nati negli anni 2014 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°5
UNDER 14	nati negli anni 2013 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°5
UNDER 15	nati negli anni 2012 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°5
UNDER 16	nati negli anni 2011 e successivi	tempi 2 x 25'	porte mt 6x2	pallone n°5

QUOTE DI ISCRIZIONE

A ciascuna squadra è garantito un numero minimo di 3 partite.

N° SQUADRE ISCRITTE	COSTO UNITARIO	COSTO TOTALE	COSTO MEDIO SQUADRA
1	€ 125,00	€ 125	€ 125
2		€ 250	€ 125
3		€ 375	€ 125
4		€ 500	€ 125
5	€ 105,00	€ 605	€ 121
6		€ 710	€ 118
7		€ 815	€ 116
8		€ 920	€ 115
9	€ 85,00	€ 1005	€ 111
10		€ 1090	€ 109
11		€ 1175	€ 106
12		€ 1260	€ 105
13	€ 65,00	€ 1325	€ 101
14		€ 1390	€ 99
15		€ 1455	€ 97
16		€ 1520	€ 95

ATTENZIONE: Necessario fare richiesta di iscrizione distinguendo squadre della stessa categoria e modalità di gioco, con colore distintivo diverso (es. 2 SQUADRE CSI BABY: CSI BIANCO – CSI BLU)

Art. 4 – TUTELA SANITARIA

Nel modulo di affiliazione il Presidente/Legale rappresentante della Società sportiva dichiara, tra l'altro, di essere a conoscenza delle norme sulla tutela sanitaria e delle relative deliberazioni del Consiglio nazionale del CSI.

Legislazione sull'attività agonistica e non agonistica

I criteri legislativi che normano la certificazione medica per la pratica dell'attività degli Enti diPromozione sportiva e delle Associazioni/Società ad essi affiliati, sono i seguenti:

- **Per l'attività agonistica:** Decreto del 18/2/1982 - "Norme per la tutela sanitaria dell'attività sportiva agonistica";
- **Per l'attività non agonistica:** Legge 189 dell'8 novembre 2012 di conversione del D.L. n.158/2012 (c.d. decreto "Balduzzi"); Decreto Ministero della Salute del 24/04/2013 e dalle successive modifiche intervenute con la Legge 98 del 9 agosto 2013 art. 42bis di conversione del D.L. n. 69 del 21/06/2013 (c.d. "Decreto del Fare"); Decreto del Ministero della Salute dell'08/08/2014 sulle linee guida di indirizzo in materia di certificati medici per l'attività sportiva non agonistica e Circolare Prot.6897 del 10/06/2016 emanata dal CONI.
  A ciò è necessario aggiungere quanto previsto a livello regionale in materia di Tutela sanitaria dell'attività sportiva.

Va rammentato che, in base al D.M. del 28/02/2018, non sono sottoposti ad obbligo di certificazione medica, per l'esercizio dell'attività sportiva in età prescolare, i bambini di età compresa tra 0 e 6 anni, ad eccezione dei casi specifici indicati dal medico pediatra.

Visite mediche attività agonistica

Per le attività sportive rientranti fra quelle qualificate come "agonistiche", gli atleti dovranno sotto- porsi alla visita di secondo livello che è quella prevista dalla normativa sulle attività agonistiche, daeffettuarsi presso un medico specializzato in medicina dello sport.
Per la partecipazione di persone NON tesserate a manifestazioni che, pur non agonistiche o di tipoludico-motorio, sono caratterizzate da particolare ed elevato impegno cardiovascolare, e patrocinatedal CSI, quali manifestazioni podistiche di lunghezza superiore ai 20 Km, granfondo di ciclismo, di nuoto, di sci di fondo o altre tipologie analoghe, la certificazione medica deve essere quella previstadall'art. 4 del Decreto del Ministero della Salute 24/04/2013, rilasciata dal medico di medicina generale o dal pediatra di libera scelta, relativamente ai propri assistiti, o dal medico specialista in medicina dello sport, previa rilevazione della pressione arteriosa, un elettrocardiogramma basale, uno step test o un test ergometrico con monitoraggio dell'attività cardiaca e altri accertamenti che il medico certificatore riterrà necessario per i singoli casi, e redatta su apposito modello predefinito (allegato D allo stesso Decreto 24/04/2013).
IL CALCIO È CONSIDERATO ATTIVITA' AGONISTICA.

LIMITI D'ETÀ E REQUISITI PER LA CERTIFICAZIONE MEDICO-AGONISTICA	
Età minima attività agonistica	*Tipologia età*
12 anni	Anno sportivo* *(01 luglio - 30 giugno)*

Defibrillatori semiautomatici

In seguito all'entrata in vigore del Decreto del 24/04/2013 (pubblicato su Gazzetta Ufficiale il 20 luglio 2013), nonché alla conversione in Legge del DDL 1441/2021, le Società e le Associazionisportive devono:

- **verificare** che nell'impianto sportivo in uso, o nel luogo ove si svolge l'evento sportivo, sia disponibile e prontamente utilizzabile un apparecchio DAE omologato, perfettamente funzionante, regolarmente manutenuto, posto in un luogo facilmente accessibile ed adeguatamente segnalato;
- **garantire nel corso delle competizioni e degli allenamenti** la presenza di personale formato tramite corsi di training per operatori BLS-D e pronto a intervenire. I corsi sono effettuati da centri di formazione accreditati presso le Regioni e prevedono un richiamo formativo ogni 2 anni. È fatto obbligo alle associazioni e società sportive che utilizzano gli impianti sportivi pubblici, di condividere il DAE con coloro che utilizzano gli impianti stessi. In ogni caso, il DAE deve essere registrato presso la centrale operativa del sistema di emergenza sanitaria"118" territorialmente competente, a cui devono essere altresì comunicati, attraverso opportuna modulistica informatica, l'esatta collocazione del dispositivo, le caratteristiche, la marca,il modello, la data di scadenza delle parti deteriorabili, quali batterie e piastre adesive, nonchégli orari di accessibilità al pubblico.

  L'omologazione CE dei dispositivi DAE è regolata dalla Direttiva 93/42/CEE e in Italia dal Decreto Legislativo n.46/97.
  A cadenza annuale, l'ASL verifica la presenza dei requisiti per tenere operativo un dispositivo DAE.

La società ospitante dovrà altresì verificare la presenza di un operatore debitamente formato all'utilizzazione del dispositivo durante la gara, riportando le sue generalità nell'apposito spa-zio previsto nell'elenco atleti da presentare all'arbitro della gara.

In assenza o indisponibilità del DAE o in mancanza del personale formato all'utilizzo dello stesso, l'arbitro non darà inizio alla gara, riportando l'accaduto nel referto. Successivamente, gli organi giudicanti preposti commineranno gli opportuni provvedimenti disciplinari nei confronti dei responsabili. **Eventuali indisponibilità del DAE o del personale formato all'utilizzazione dello stesso occorse a gara iniziata saranno comunque ascrivibili alla Società sportiva ospitante o prima nominata in calendario e comporteranno le già previste sanzioni disciplinari**.

Art. 5 – COMPOSIZIONE SQUADRE, DISTINTE E REFERTI

A. **COMPOSIZIONE DISTINTE**
Modalità di gioco a 9: massimo 18 giocatori, 9 in campo di cui 1 portiere (n° minimo per iniziare partita: 5 giocatori)
Modalità di gioco a 7: massimo 14 giocatori, 7 in campo di cui 1 portiere (n° minimo per iniziare partita: 4 giocatori)
Modalità di gioco a 5: massimo 12 giocatori, 5 in campo di cui 1 portiere (n° minimo per iniziare partita: 3 giocatori)

B. **DISTINTE ONLINE:** E' obbligatorio stampare e presentare la distinta online in triplice copia corrispondente a quella gara da giocare (dal menù a tendina in alto a sinistra è possibile cliccare sulla partita) inserendo i numeri di maglia, direttamente dal sito https://tesseramento.csi-net (da consegnare in duplice copia all'arbitro) perché riporta i numeri di tessera e i rispettivi codici a barre, oltre a stampare e presentare i cartellini CSI con foto. Viene unicamente concesso di compilare a penna la parte relativa all'addetto DAE.

NB. Per società con più di una squadra partecipante ai campionati è possibile garantire l'accesso all'area riservata in modo autonomo e per ogni dirigente di ogni squadra mediante l'utilizzo del "CODICE E PASSWORD SQUADRA" generato all'atto dell'iscrizione.
LE PASSWORD SQUADRA SONO VISUALIZZABILI IN AREA SOCIETA'>IMPOSTAZIONI>IMPOSTAZIONI SQUADRE>CLICK SU SQUADRA

Prima dell'inizio di ogni gara, almeno 15' prima dell'orario ufficiale di inizio gara, le società sportive dovranno presentare all'arbitro la seguente documentazione:

- distinta on line in triplice copia contenente i dati di tutti e soli gli atleti e i dirigenti presenti alla gara;
- tessere CSI con fotografia caricata secondo i seguenti requisiti:
  - inquadratura del volto in primo piano
  - nitida e correttamente a fuoco
  - persona con occhi aperti e non coperti da capelli o occhiali da sole
  - visto mostrato frontalmente, rendendo visibili i lati del volto
  - realizzata su fondo chiaro e uniforme
  - a colori
  - raffigurante esclusivamente la persona interessata

<u>La mancata presentazione del cartellino CSI determinerà la mancata partecipazione dell'atleta o del dirigente alla gara</u>

Qualora la tessera CSI munita di fotografia non consentisse un equivocabile riconoscimento della persona e il tesserato non avesse a disposizione un documento personale (tra i sotto indicati) per confermarne l'identità, ad insindacabile giudizio dell'arbitro non potrà prendere parte alla gara.

A supporto dell'arbitro qualora lo richiedesse è possibile presentare:

- carta d'identità;
- patente di guida;
- passaporto;
- permesso di soggiorno;

In assenza dei documenti d'identità causa furto o smarrimento, per l'ingresso in campo verrà considerato valido, come documento sostitutivo, la denuncia presentata alle forze dell'ordine con foto apposta e autenticata dalle stesse.

Eventuali giocatori/dirigenti non presenti all'atto delle procedure formali di riconoscimento pre-gara saranno identificati dall'arbitro nel momento in cui si presenteranno nel recinto di gioco; l'arbitro ritirerà il documento d'identità e il cartellino CSI e, al termine della gara, annoterà gli estremi nella distinta di gioco.

I dirigenti che eventualmente volessero controllare cartellini e/o documenti d'identità degli atleti o dei dirigenti dovranno chiederlo all'arbitro tassativamente fra il 1° e il 2° tempo; non potranno in alcun modo essere richiesti e/o esibiti documenti al termine della gara né dopo l'inizio del 2° tempo.

C. **REFERTO ONLINE:** La creazione della distinta online permetterà all'arbitro presente di ritrovarsi l'elenco dei tesserati inseriti dalla società per quella partita e procedere così alla refertazione online.

Art. 6 – ALLENATORI, DIRIGENTI E STAFF TECNICI

A. **OBBLIGO ADDETTO DAE** fornito dalla squadra prima nominata (generalmente quella di casa). Tale addetto deve firmare la distinta di gioco e presenziare per tutta la durata dell'incontro**. Qualora non sia compilata questa voce, l'arbitro negherà l'inizio della partita.** Il responsabile DAE è l'unica persona che può essere ammessa dentro l'impianto di gioco senza tesseramento.

B. **ASSISTENTE DI PARTE:** Ogni società è tenuta ad avere un assistente di parte a disposizione dell'arbitro, ad eccezione del gioco a 5. E' possibile affidare tale ruolo ad un atleta inserito in elenco.

C. **POSTAZIONE STAFF DURANTE LE PARTITE** I componenti dello staff tecnico devono posizionarsi a bordo campo in modo tale che l'arbitro possa distinguere l'assistente di parte da coloro che dirigono tecnicamente la squadra: l'arbitro avrà facoltà di richiedere una migliore gestione del bordocampo, oltre a segnalare nel referto di gara.

Art. 7 – INIZIO E DURATA DELLE GARE

Lo svolgimento delle gare deve avvenire nella data e ora stabilita nel calendario ufficiale inviato bisettimanalmente.
Previsto un tempo d'attesa di 15 minuti entro i quali la squadra dovrà essere schierata in campo con un organico come previsto dalla categoria con un minimo di atleti in campo come da tabella sotto.

In caso non siano rispettate le condizioni di giocatori minimi richiesti, l'Arbitro non inizierà la gara con conseguente applicazione delle seguenti sanzioni:
- partita persa (punteggio d'ufficio previsto dalla modalità di gioco secondo le norme) per la squadra in difetto
- provvedimenti disciplinari del caso, da parte del giudice sportivo.

Le squadre prima dell'inizio della gara dovranno osservare i seguenti obblighi, salvo diverse disposizioni da protocolli di sicurezza**:**

- Le due squadre formeranno due file dietro gli arbitri ed entreranno in campo con tutti i calciatori partecipanti alla gara mentre gli accompagnatori si disporranno sulle panchine.
- Entrata sul terreno di gioco disponendosi al centro del campo.
- Dopo il fischio tutti i calciatori saluteranno il pubblico.
- Sorteggio.
- Tutti i giocatori della squadra ospitante saluteranno con una stretta di mano gli arbitri e i calciatori della squadra ospite sfilandogli di fronte. La Squadra ospitata saluterà nello stesso modo gli arbitri.

DURATA: Le gare avranno la durata espressa dalle norme di ogni singola modalità di gioco e categoria, senza cronometro bloccato e con un intervallo massimo di 15'. Il controllo della durata dei tempi di gara è di esclusiva competenza dell'arbitro/i.

Art. 8 – TENUTA DI GIOCO EQUIPAGGIAMENTO IDONEO

A. Tutti gli atleti, sia i titolari sia le riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con la numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.
B. **L'utilizzo dei parastinchi è obbligatorio in tutte le categorie e serie** e devono essere di materiale idoneo e avere dimensioni adatte a fornire un adeguato grado di protezione e devono essere coperti da calzettoni: l'atleta senza parastinchi non potrà giocare.
C. Sono ammessi calzamaglie purché non siano di colore e forgia troppo appariscente.
D. Le divise di gara possono recare, oltre al nome della società sportiva, scritte o loghi anche promo - pubblicitari.
E. Sono vietate scritte, loghi o messaggi di natura politica o non coerenti con lo Statuto e i Regolamenti del CSI e con le eventuali norme emanate dal CONI.

Art. 9 – PALLONI PREVISTI

In tutte le gare dei gironi e nelle fasi finali, la Società prima nominata deve mettere a disposizione dell'arbitro almeno 2 palloni e la Società seconda nominata almeno 1 pallone; tutti i palloni messi a disposizione devono essere regolari ed utilizzabili.

L'arbitro darà comunque inizio alla gara, anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.
In questi casi le squadre saranno considerate rinunciatarie con le norme proprie del Regolamento Giustizia Sportiva.

Sopravvenuta indisponibilità del pallone di gioco: se durante la disputa di una gara venisse a mancare il pallone di gioco e non fosse possibile trovarne un altro, la gara sarà sospesa e saranno assunti i seguenti provvedimenti:

- Se ambedue le squadre hanno messo a disposizione i loro palloni e gli stessi nel corso della gara si sono rovinati o sono andati smarriti, la gara stessa sarà ripetuta;
- Se una delle due squadre non ha messo a disposizione il numero di palloni previsto e i palloni messi a disposizione dall'altra squadra si sono deteriorati o sono andati smarriti, la gara sarà sospesa e data persa alla squadra in difetto.

Tuttavia, se risultasse che uno dei palloni o l'unico disponibile sia stato deteriorato o smarrito per dolo, l'arbitro annoterà quanto avvenuto nel rapporto di gara e la partita potrà essere data persa, a giudizio dell'Organo giudicante, alla squadra che ha attuato tale tentativo di frode.

Art. 10 – DIREZIONE GARE

Le gare sono dirette da arbitro unico del Centro Sportivo Italiano di Modena. La Commissione Calcio potrà disporre in relazione al "tipo di gara", la direzione della stessa con la terna arbitrale.

Per garantire una maggior supporto alle società, il Pronto Arbitri dovrà essere contattato non prima di 25 minuti dall'inizio della partita: in caso di arrivo dell'arbitro dopo chiamata che ne abbia segnalato l'assenza al campo di gara, la società è tenuta a richiamare il numero di riferimento per confermarne l'arrivo.

Pronto Arbitri: 366 4651035

Art. 11 – COMMISSARI DI CAMPO

La Commissione Arbitri nella persona del responsabile può inviare in accordo col designatore può inviare con funzioni di commissari di campo, suoi incaricati perché riferiscano sull'andamento delle gare, nonché sui fatti ad esse connessi.
I commissari di campo, in caso di necessità, devono assistere e tutelare l'Arbitro e invitare, ove occorra, i dirigenti delle Società a prendere provvedimenti atti al mantenimento dell'ordine pubblico. I commissari di campo hanno diritto di entrare, qualora lo giudichino opportuno, sul terreno di gioco.

Art. 12 – COMUNICAZIONI UFFICIALI TURNI DI GIOCO, CALENDARI E PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Il turno di gioco dei campionati si estende dal lunedì a domenica della medesima settimana, l'ufficialità dei giorni e orari di gioco avverrà il lunedì con l'invio del calendario ufficiale delle partite delle due settimane successive oltre all'invio dei provvedimenti disciplinari disposti dal giudice sportivo.

Esempio.
- **Lunedì 16 Novembre** 1^COMUNICAZIONE CALENDARIO PER TURNO DI GIOCO **Lunedì 23 Novembre – Domenica 29 Novembre**
- **Lunedì 23 Novembre** 2^COMUNICAZIONE CALENDARIO PER TURNO DI GIOCO **Lunedì 23 Novembre – Domenica 29 Novembre**

Gli unici comunicati da considerarsi ufficiali sono quelli pubblicati sul portale risultati.csimodena.it e quelli inviati via mail ai referenti delle squadre indicati sul modulo d'iscrizione.

I risultati e le classifiche si possono trovare su https://live.centrosportivoitaliano.it/

Art. 13 – GESTIONE VARIAZIONI E SPOSTAMENTI

La Commissione Calcio redige il calendario prima dell'inizio del torneo e ha facoltà di modificare **date e orari di qualsiasi gara nella stesura dei calendari**, con ufficialità di giorno di gioco, orario e campo di gioco due settimane prima della gara, tenendo in considerazione gli aspetti logistici della sede di gioco.

A. L'eventuale spostamento richiesto da una società partecipante alla gara deve **sempre essere concordato con la società avversaria attraverso la propria area riservata rispettando le seguenti scadenze:**

   SQUADRA RICHIEDENTE: RICHIESTA SPOSTAMENTO GARA consentiti fino a 5 giorni dalla partita

   SQUADRA CONCEDENTE: ACCETTAZIONE SPOSTAMENTO GARA consentiti entro 2 giorni dalla richiesta

   La Commissione Calcio dovrà successivamente rendere ufficiale la variazione con mail automatica inviata alle società

B. Le gare per le quali sono state chieste gli spostamenti dovranno essere recuperate, con l'impegno delle due Società **nei giorni di Lunedì-Martedì-Mercoledì** successivi a quella in cui era stata programmata la partita, salvo diversa autorizzazione della Commissione Calcio. Qualora la partita non venisse posizionata, è diritto della Commissione definire una data d'ufficio.

   NON SONO AMMESSI SPOSTAMENTI A DATA DA DESTINARSI.

   NON VENGONO SLITTATI/POSTICIPATI TURNI DI GIOCO A SEGUITO DI PARTITE DA RECUPERARE: PERTANTO LE SQUADRE DOVRANNO EVENTUALMENTE GIOCARE DUE PARTITE NELLA MEDESIMA SETTIMANA DI GIOCO.

C. Anche in caso di accordo tra le società sportive, non è consentito - in modo tassativo - fissare recuperi di gare in data successiva a quella prevista per la conclusione del girone, eccezione fatta per le gare rinviate d'ufficio per cause di forza maggiore.

D. La squadra che richiede lo spostamento si impegna a pagare la tassa spostamento gara entro l'ultimo giorno della settimana di gioco in cui era prevista la partita precedentemente programmata prima dello spostamento.

E. I costi di spostamento vengono addebitati alla squadra che richiede lo spostamento secondo la seguente tabella

MODALITA' DI GIOCO	CRONO AVVICINAMENTO ALLA PARTITA (la settimana scatta con la pubblicazione del calendario di gioco)		
	TRE SETTIMANE ALLA GARA	DUE SETTIMANE ALLA GARA	SETTIMANA DELLA GARA
5	Nessuna tassa di spostamento		10 €
7-9			20 €

F. Non sono ammessi spostamenti dei turni ad eliminazione diretta delle fasi finali, salvo anticipi e posticipi nell'ambito del medesimo turno di gioco.

G. Non sono ammesse richieste di spostamento delle finali

SI PRECISA CHE LE FASI FINALI SARANNO POSIZIONATE NEL WEEK END (SABATO E DOMENICA) SALVO RICHIESTE EFFETTUATE ENTRO LA FINE DELLA REGULAR SEASON E RISPETTATE NEL CASO IN CUI LA SQUADRA GIOCHERA' SOLO COME PRIMA NOMINATA

Art. 11 – RINUNCIA GARA E SANZIONI AMMINISTRATIVE

Ogni società che si troverà a dover rinunciare alla disputa di una gara senza trovare l'accordo con società avversaria (diritto di non accettare lo spostamento) dovrà comunicare alla commissione la rinuncia e la stessa viene considerata rinunciataria. Il Comitato organizzatore esenterà la squadra avversaria e gli arbitri di gara a presentarsi in campo.

A suo carico verranno assunti i seguenti provvedimenti:

a) Perdita della gara col punteggio d'ufficio previsto dalla disciplina di gioco
b) Comunicazione entro le 23:59:59 del giorno precedente di gara: ammenda di € 20,00 (modalità 5-7) ammenda di € 40,00 (modalità 9)
c) Comunicazione dopo le 00:00:00 del giorno di gara: ammenda di € 40,00 (modalità 5-7) ammenda di € 80,00 (modalità 9)

A seguito della terza rinuncia si provvederà a valutare l'applicabilità delle seguenti sanzioni:

a) Perdita della gara col punteggio d'ufficio previsto dalla disciplina di gioco
b) Ammenda in base all'orario di avvenuta comunicazione alla commissione
c) Esclusione dal campionato+ disposto incameramento di tutte le cifre previste per partecipare.

In caso di mancata presenza sul campo:

a) Perdita della gara col punteggio d'ufficio previsto dalla disciplina di gioco
b) Penalizzazione di un punto in classifica
d) Ammenda di € 100,00

In caso di ritiro di una squadra dopo pubblicazione calendari (fin dal primo turno di gioco):

a) Ammenda di € 200,00

Art. 15 – CONDIZIONI METEOROLOGICHE AVVERSE CHE POSSONO PREGIUDICARE LA PRATICABILITA' DEL CAMPO

Se durante le ore antecedenti a quella prevista per l'inizio di una gara, di una giornata o turno di gioco la situazione atmosferica andasse in peggioramento al punto tale da limitare l'attività, la Commissione può disporre d'ufficio il rinvio delle gare previa comunicazione ufficiale

Qualora le condizioni meteorologiche avverse si manifestassero all'inizio o durante la disputa della gara, decidere se esistono le "condizioni" per disputarla o continuarla è d'esclusiva competenza dell'arbitro.

Per il recupero delle partite le società devono accordarsi preventivamente con la società avversaria su data e orario di recupero e far pervenire (entro la fine del turno di gioco della data originaria della partita) alla Commissione calcio una comunicazione scritta di conferma circa l'accordo tra le due società a carico della squadra ospitante per il recupero della partita entro il termine del turno di gioco successivo.

Art. 16 – GIUSTIZIA SPORTIVA E SQUALIFICHE

A. **CARTELLINI** Tutti i dirigenti, allenatori e atleti inseriti in distinta e che partecipano alle competizioni giovanili sono sanzionabili con cartellini previsti dalle norme di gioco.

B. **GIUSTIZIA SPORTIVA** I provvedimenti disciplinari sono assunti settimanalmente dal Giudice Sportivo del Centro sportivo di Modena secondo la sezione apposita del regolamento CSI Nazione "Sport in regola" e viene inviato alle società entro l'inizio del turno di gioco (lunedì) nella quale inizierà l'applicazione dei provvedimenti.
I provvedimenti assumono carattere di ufficialità ed efficacia a partire dalla pubblicazione nella sezione dedicata nel sito internet www.csimodena.it oltre all'invio mediante l'utilizzo di posta elettronica.

C. **SQUALIFICHE Ai sensi degli Articoli 82 e 83 del Regolamento Nazionale CSI "Sport in Regola", si ribadisce quanto segue:**

- nel caso in cui un tesserato venga espulso definitivamente dal campo, in virtù del principio dell'automatismo delle sanzioni, deve comunque ritenersi squalificato per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante da scontare nella prima gara utile immediatamente successiva a quella in cui si è subito il provvedimento disciplinare.

- In caso di recidività ammonizioni o falli tecnici, la squalifica per una giornata effettiva di gara non è immediatamente esecutiva come nel caso dell'espulsione, ma sono necessarie la declaratoria dell'Organo giudicante, la pubblicazione del Comunicato Ufficiale contenente la sanzione della squalifica e la sua effettiva entrata in vigore.

Al raggiungimento delle 2 ammonizioni scatterà 1 giornata di squalifica, da scontare previa pubblicazione sul Comunicato del Giudice Sportivo.

FASI FINALI: i conteggi dei cartellini e le squalifiche non vengono azzerate

D. **APPLICABILITA' SANZIONI** Le squalifiche hanno validità nella categoria e serie in cui è stata inflitta; tuttavia nella giornata solare in cui l'atleta deve scontare la squalifica per il provvedimento ricevuto, lo stesso non può disputare altre gare nella medesima disciplina (sia open che amatori): può invece giocare se la partita è prevista in altro giorno di gioco anche se nella medesima settimana di gioco.
Le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni devono essere scontate nella categoria e serie in cui si è ricevuta la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa. Non può comunque giocare in un'altra modalità di gioco della medesima categoria.

CARTELLINO AZZURRO – ESPULSIONE TEMPORANEA

Viene applicata nei seguenti casi:

- Bestemmia
- Sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha altro avversario tra se e la porta (escluso il portiere) in grado di intervenire;
- Fallo di mano volontario su tiro diretto nello specchio della propria porta;
- Fallo di mano volontario, incluso del portiere, se fuori area di rigore e su un avversario lanciato a rete;

CASI PARTICOLARI

- Al termine di ogni tempo di gara, le espulsioni temporanee non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.
- Se un giocatore si infortuna durante l'espulsione temporanea di un altro atleta, rimanendo a terra per diversi minuti, l'espulsione temporanea assorbirà il tempo dell'infortunio (non viene sospeso il computo dei minuti).
- Il cartellino azzurro NON può essere utilizzato nei confronti di allenatori e dirigenti in panchina: l'assistente di parte in quanto "collaboratore" dell'arbitro, nel caso bestemmiasse, dovrà essere allontanato dal campo definitivamente, anche se compare in distinta come giocatore
- Nel caso in cui si provvederà a mostrare il cartellino azzurro ad un giocatore in panchina, il giocatore non potrà entrare in campo per la durata dell'espulsione temporanea.
- Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara, con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.
- Se una squadra sta giocando con un numero minimo di giocatori e un suo calciatore commette un infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco

CALCIO A 7	CALCIO A 9
Durata: **5 minuti**	Durata: **5 minuti**
Il giocatore espulso temporaneamente può rientrare DOPO 5 MINUTI, *solo a gioco fermo* e PREVIA AUTORIZZAZIONE DELL'ARBITRO La squadra gioca con un giocatore in meno PER TUTTI I 5 MINUTI	

Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea è conteggiata con un'ammonizione semplice
la quale si somma alle altre ammonizioni subite.

Art. 17 – ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

OMOLOGAZIONE DEI RISULTATI D'UFFICIO PER PARTITE SOGGETTE A SANZIONI

Modalità di gioco a 5: 0-6 Modalità di gioco a 7: 0-4 Modalità di gioco a 9: 0-3

MODALITA' PER LA COMPILAZIONE DELLE CLASSIFICHE NEI GIRONI
Per ogni gara si assegneranno i seguenti punti validi per la classifica:
3 punti alla squadra che vince la partita;
1 punto ad entrambe le squadre in caso di pareggio;
0 punti alla squadra che perde la partita.

MODALITA' PER LA COMPILAZIONE DELLA CLASSIFICA AVULSA
Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra loro dalle squadre in parità di classifica e si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

I. punti conseguiti negli scontri diretti nella classifica avulsa;
II. maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
III. differenza reti nella classifica avulsa;
IV. maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
V. maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
VI. differenza reti nell'intera manifestazione;
VII. maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
VIII. sorteggio.

CRITERI PER DEFINIRE LA MIGLIORE POSIZIONE IN CLASSIFICA TRA GIRONI DIVERSI
Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (…) tra squadre di gironi diversi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

I. media punti (punti fatti/partite disputate);
II. differenza reti (differenza reti/partite disputate)
III. media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
IV. sorteggio.

ACCOPPIAMENTI

Nel primo turno delle fasi finali non potranno incontrarsi squadre provenienti dallo stesso girone. Pertanto, qualora il tabellone proponesse un abbinamento di questo tipo, verrà applicata la cosiddetta 'regola del serpentone: la squadra seconda nominata scalerà di una posizione (verso l'alto o verso il basso) e il suo posto sarà preso da un'altra squadra seconda nominata cercando di rispettare i posizionamenti ottenuti al termine della fase a gironi.

TIRI DI RIGORE

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari delle gare ad eliminazione diretta, si procederà con cinque tiri di rigore per parte andando a determinare la squadra vincente. In caso di ulteriore parità, si procederà con i tiri di rigore ad oltranza.

NB. SONO AMMESSI AI TIRI DI RIGORE TUTTI I GIOCATORI ISCRITTI IN DISTINTA (ESCLUSI GLI ESPULSI)

SOSPENSIONE GARA CAUSA INTEMPERANZE SOSTENITORI E DIRIGENTI

In caso di eccessive e continuate intemperanze da parte di spettatori e dirigenti, il Direttore di gara ha piena facoltà di sospendere temporaneamente l'incontro in qualunque momento, a sua discrezione e a suo insindacabile giudizio; qualora l'azione di protesta e di disturbo dell'operato arbitrale si protraesse, il Direttore di gara interromperà definitivamente l'incontro e riporterà sul rapporto arbitrale quanto accaduto.

Art. 21 – CONFORMITA' IMPIANTI SPORTIVI

A. Le gare si devono svolgere su impianti sportivi e campi di gioco aventi le caratteristiche minime nelle misure, nelle condizioni e nell'arredamento, previste dal Regolamento tecnico della disciplina e specifico della categoria fatto salvo deroghe concesse da parte della Commissione Calcio dopo richiesta scritta e approvata.

B. Le Società hanno il diritto di esaminare e verificare prima dell'inizio della gara, il campo di gioco, l'arredamento previsto e le attrezzature necessarie per lo svolgimento della gara in programma. Qualora riscontrassero anomalie o irregolarità è diritto segnalare ciò agli arbitri: qualora gli stessi confermassero eventuali irregolarità nell'impianto di gioco e/o nelle attrezzature, devono invitare la Società ospitante a intervenire per regolare la situazione entro il termine massimo di 15 minuti oltre l'orario previsto di inizio partita. Se nonostante

C. l'intervento non fosse possibile porre rimedio alle irregolarità riscontrate, gli arbitri non daranno inizio alla gara e descriveranno quanto accaduto nel referto di gara.

D. Qualora invece i rilievi presentati in merito alla regolarità dei campi di gioco e delle attrezzature non siano riconosciuti fondati o se gli interventi effettuati, la stessa non potrà rifiutarsi di partecipare alla gara se viene così deciso dall'arbitro.

E. La Società può, tuttavia, presentare all'arbitro, a firma del dirigente accompagnatore ufficiale o, in mancanza, del capitano della squadra, una riserva scritta alla quale deve fare seguire tutti gli adempimenti previsti dalle procedure del regolamento di giustizia sportiva per i reclami, ivi compreso il preannuncio, non potendosi considerare tale la riserva scritta.

F. Qualora l'irregolarità sia riscontrata nel corso della gara e se la stessa non poteva essere costatata prima, la riserva va presentata all'atto della scoperta dell'irregolarità.

I reclami sulla regolarità dei campi di gioco e delle attrezzature non preceduti dalla riserva scritta, da presentarsi nei tempi e con le procedure di cui ai precedenti commi, sono inammissibili.

Le società sono tenute all'osservanza dei doveri di cortese accoglienza nei confronti degli atleti, dirigenti e arbitri prima, durante e dopo le gare. Sono inoltre responsabili del mantenimento dell'ordine pubblico e in particolar modo del contegno dei propri sostenitori sugli impianti delle società ospitanti curando ed esigendo che l'arbitro sia rispettato e impedendo qualsiasi manifestazione che possa mettere in dubbio la sua neutralità, autorità e prestigio.

Art. 22 – RECLAMI ALLA COMMISSIONE TERRITORIALE GIUDICANTE

Non sono ammessi reclami di carattere tecnico.

In relazione alla disputa della gara, a regolarità della stessa, posizione dei giocatori che vi hanno preso parte il Giudice Sportivo procederà a seguito di preannuncio di reclamo in forma scritta, che può essere presentato all'arbitro al termine della gara (in questo caso deve essere sottoscritto dal dirigente accompagnatore o, in sua mancanza, dal capitano) o alla Commissione Territoriale Giudicante, all'indirizzo mail (giudice@csimodena.it) entro le ore 20:00 del giorno successivo alla gara (o del primo giorno non festivo): in questo caso deve essere sottoscritto dal legale rappresentante/Presidente della Società Sportiva con firma autografa di chi lo sottoscrive (stampa, firma e poi scansione). Legittimato anche un delegato del legale rappresentante, aggiungendo copia della delega a pena di inammissibilità.

Le motivazioni per cui si presenta reclamo accludendo tutte le prove a sostegno devono essere presentate entro tre giorni dalla data di disputa della gara. I termini sono computati non tenendo conto del giorno in cui ne è iniziata la decorrenza, invece si computa il giorno finale: se il termine cade in un giorno festivo verrà prorogato, d'ufficio, al giorno successivo non festivo.

Si ricorda che, per i reclami su eventuale posizione irregolare degli atleti, l'onere delle prove è a carico della società che li propone).

Al reclamo deve anche essere allegata la prova dell'invio alla società controparte (a tal scopo, basta mettere in copia alla mail di invio ricorso l'indirizzo mail che la società avversaria ha fornito in sede di iscrizione)

Ad esso va allegata la ricevuta del pagamento della relativa tassa (€ 100,00) che può essere versata direttamente presso la segreteria del comitato di appartenenza oppure tramite bonifico bancario con causale RECLAMO-NOME SOCIETA'-GARA.
La tassa reclamo, se esso viene accolto (anche parzialmente), viene restituita.

NB Eventuali difetti o mancanze rispetto a quanto qui dettagliato potrebbero comportare il non accoglimento del reclamo per vizio di forma.

Se il reclamo riguarda le attrezzature, la regolarità del campo di gioco o la violazione del tempo d'attesa, deve essere preceduto, oltre che dal preannuncio, anche da una riserva scritta (sottoscritta dal dirigente accompagnatore o, in sua mancanza, dal capitano), da presentare all'arbitro prima dell'inizio della gara. Nel caso in cui l'irregolarità si verifichi a gara già iniziata, la riserva va presentata nel momento in cui l'irregolarità viene rilevata (in questo caso deve essere sottoscritto dal dirigente accompagnatore o, in sua mancanza, dal capitano) Per l'inoltro dell'eventuale reclamo va presentato il preannuncio di reclamo con le modalità previste in precedenza.

Art. 22 – REGOLE TECNICHE DI GIOCO

A. **CASACCHE A DISPOSIZIONE IN CASO DI MAGLIA SIMILE** A disposizione per entrambe le squadre

B. **SOSTITUZIONI:** Le sostituzioni sono illimitate e volanti; un giocatore può partecipare nuovamente al gioco qualora sostituito. Si richiede alle società di eseguire le sostituzioni "volanti" in momenti della partita durante i quali l'arbitro può effettivamente rilevare l'ingresso-uscita dal campo degli atleti, fronte panchine.

C. **REGOLA DEL FUORIGIOCO:** La regola del fuorigioco non si applica nelle modalità a 5 e a 7 giocatori. Nella modalità di gioco a 9, la regola si applica all'interno dell'area di rigore, compresi prolungamenti orizzontali fino alla linea laterale del campo.

D. **DISTANZA SUI CALCI DA FERMO**
Modalità di gioco a 5: 5 metri
Modalità di gioco a 7: 7 metri
Modalità di gioco a 9: 7 metri

E. **RIMESSE LATERALI**
Modalità di gioco a 5: mani
Modalità di gioco a 7: mani
Modalità di gioco a 9: mani
In caso di rete segnata su rimessa laterale senza deviazione, la rete deve essere annullata e si riprende con rimessa dal fondo.

F. **AREA DI COLLABORAZIONE PORTIERE-GIOCATORE DI MOVIMENTO:** se è possibile necessari due coni posti esternamente al campo

- **MODALITA' DI GIOCO 5 GIOCATORI**

Retropassaggio/calcio volontario al portiere: il portiere gestisce il pallone scegliendo di ricevere con le mani o piedi; nel caso in cui ricevesse con le mani, può decidere di rilanciare con le mani o rinviare con i piedi (al volo): qualora il portiere decidesse invece di gestire il pallone con i piedi a terra gli avversari possono sostare/entrare all'interno dell'area di collaborazione e il portiere è attaccabile.

AREA DI COLLABORAZIONE: **DISATTIVATA**

Rimessa da fondo campo: il portiere effettua la rimessa dal fondo con palla a terra e sceglie di effettuare il passaggio all'interno dell'area di collaborazione o all'esterno: gli avversari si devono sempre posizionare fuori dall'area di collaborazione.
PRIMO PASSAGGIO PORTIERE-GIOCATORE DI MOVIMENTO**: NON ATTACCABILE**

Il primo giocatore di movimento che riceve palla all'interno dell'area di collaborazione decide se:

- uscire dall'area in guida della palla e affrontare in duello un avversario posizionato al limite dell'area stessa.
- effettuare il passaggio verso un compagno posto all'esterno dell'area di collaborazione: qualora il passaggio venga effettuato verso un compagno posto all'interno dell'area di collaborazione (portiere compreso), la regola decade e gli avversari possono entrare nell'area di collaborazione.

AREA DI COLLABORAZIONE**: ATTIVATA**

Rilancio dopo parata efficace: il portiere può giocare il pallone sia con le mani che con i piedi (al volo oppure mettendo palla a terra) dentro o fuori l'area di collaborazione.

Il gioco riprenderà solo quando tutti gli avversari sono fuori dall'area di collaborazione: se il portiere non attende l'uscita degli avversari e gioca dentro all'area di collaborazione, il pallone può essere riconquistato dalla squadra in difesa.

AREA DI COLLABORAZIONE**: ATTIVATA**

PORTIERE-SEGNATURA RETE

Gol valido dopo rinvio da fondo campo	**Gol valido dopo parata efficace**		
	DIPENDE		
SI	rilancio con le mani	al volo con piedi	palla a terra
	NO	**NO**	**SI**

CALCI DA FERMO-SEGNATURA RETE

Gol valido da calcio di inizio diretto	**Gol valido da calcio d'angolo diretto**
SI	**SI**

- **MODALITA' DI GIOCO 7 GIOCATORI**

Retropassaggio/calcio volontario al portiere: il portiere può gestire il pallone solo con i piedi: gli avversari possono sostare/entrare all'interno dell'area di collaborazione e il portiere è attaccabile

AREA DI COLLABORAZIONE: **DISATTIVATA**

Rimessa da fondo campo: il portiere effettua la rimessa dal fondo con palla a terra e sceglie di effettuare il passaggio all'interno dell'area di collaborazione o all'esterno: gli avversari si devono posizionare fuori dall'area di collaborazione;
PRIMO PASSAGGIO PORTIERE-GIOCATORE DI MOVIMENTO**: NON ATTACCABILE**

Il primo giocatore di movimento che riceve palla all'interno dell'area di collaborazione decide se:

- uscire dall'area in guida della palla e affrontare in duello un avversario posizionato al limite dell'area stessa.
- effettuare il passaggio verso un compagno posto all'esterno dell'area di collaborazione: qualora il passaggio venga effettuato verso un compagno posto all'interno dell'area di collaborazione (portiere compreso), la regola decade e gli avversari possono entrare nell'area di collaborazione.

AREA DI COLLABORAZIONE**: ATTIVATA**

Rilancio dopo parata efficace: il portiere può giocare il pallone sia con le mani che con i piedi (al volo oppure mettendo palla a terra) dentro o fuori l'area di collaborazione: gli avversari possono sostare all'interno dell'area di collaborazione e il portiere è attaccabile.

AREA DI COLLABORAZIONE: **DISATTIVATA**

PORTIERE-SEGNATURA RETE

Gol valido dopo rinvio da fondo campo	**Gol valido dopo parata efficace**		
	DIPENDE		
SI	rilancio con le mani	al volo con piedi	palla a terra
	NO	**NO**	**SI**

CALCI DA FERMO-SEGNATURA RETE

Gol valido da calcio di inizio diretto	**Gol valido da calcio d'angolo diretto**
SI	**SI**

- **MODALITA' DI GIOCO 9 GIOCATORI**

Retropassaggio/calcio volontario al portiere: il portiere può gestire il pallone solo con i piedi: gli avversari possono sostare all'interno dell'area espressa dalle norme di gioco e il portiere è attaccabile

Rimessa da fondo campo: il portiere effettua la rimessa dal fondo con palla a terra e sceglie di effettuare il passaggio all'interno dell'area espressa dalle norme di gioco o all'esterno: gli avversari si devono posizionare fuori dall'area.

Il giocatore di movimento che riceve palla all'interno dell'area di grandezza espressa da norme di gioco, è attaccabile nel momento in cui il portiere ha eseguito il passaggio
PRIMO PASSAGGIO PORTIERE-GIOCATORE DI MOVIMENTO **ATTACCABILE**

Rilancio dopo parata efficace: il portiere può giocare il pallone sia con le mani che con i piedi (al volo oppure mettendo palla a terra): gli avversari possono sostare all'interno dell'area di collaborazione e il portiere è attaccabile.

PORTIERE-SEGNATURA RETE

Gol valido dopo rinvio da fondo campo	**Gol valido dopo parata efficace**		
	DIPENDE		
SI	rilancio con le mani	al volo con piedi	palla a terra
	NO	**SI**	**SI**

CALCI DA FERMO-SEGNATURA RETE

Gol valido da calcio di inizio diretto	**Gol valido da calcio d'angolo diretto**
SI	**SI**

Art. 22 – NORMA DI RINVIO

Per quanto non contemplato dal presente regolamento, vigono, in quanto applicabili, le norme tecnico organizzative del CSI e, per quanto non in contrasto, le norme della FIGC.

L'ignoranza delle norme nel presente regolamento, oltre a quelle statutarie e associative, non può essere invocata in alcun caso a discolpa dei fatti oggetto di procedimento disciplinare.

Per quanto non espressamente sopra citato invitiamo a consultare la forma completa del regolamento CSI Nazione "Sport in regola"

Art. 23 – RESPONSABILITA'

Il Comitato Provinciale del Centro Sportivo Italiano di Modena declina qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare ad atleti e terzi, salvo quanto contemplato dalla parte assicurativa del tesseramento.

La Commissione Calcio