	TORNEO BOLDRINI 2023/24 - Disposizioni regolamentari										
CALCIO A 5 PALESTRA e SINTETICO									7		
0	DECC! AMENTO	BABY	UNDER 8	PRIMI CALCI	UNDER 10	PULCINI	UNDER 12				
Art.	REGOLAMENTO	2017	2016	2015	2014	2013	2012				
1	modalità di gioco	5vs5	5vs5	5vs5	5vs5	5vs5	5vs5				
2	porte e dimensioni campo	calcio a 5	calcio a 5	calcio a 5	calcio a 5	calcio a 5	calcio a 5				
3	n°max giocatori	12	12	12	12	12	12				
4	n°min giocatori	3	3	3	3	3	3				
5	tempi di gioco	2x20'	2x20'	2x20'	2x20'	2x20'	2x20'				
7	pallone tipo/n°	4	4	4	4 (rimbalzo ridotto)	4 (rimbalzo ridotto)	4 (rimbalzo ridotto)				
8	sostituzioni	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti				
9	cartellino giallo/rosso	si	si	Si	Si	Si	si				
10	cartellino azzurro	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica				
11	ripresa del gioco dopo 4"	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica				
12	falli cumulativi - tiro libero	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica				
13	distanza sui calci da fermo	5m	5m	5m	5m	5m	5m				
14	rimesse laterali: come?	con i piedi	con i piedi	con i piedi	con i piedi	con i piedi	con i piedi				
15	gol diretto su rimessa laterale	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido				
16	rimessa dal fondo: chi?	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere				
17	rimessa dal fondo: come?	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani				
18	gol diretto su rimessa dal fondo	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido				
19	gol diretto dopo parata efficace	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido				
20	gol diretto su calcio d'inizio	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido				
21	gol diretto su calcio d'angolo	valido	valido	valido	valido	valido	valido				
22	gestione "calcio del pallone volontario" al portiere			Scelta del portie	re: mani o piedi		•				
23	rimessa in gioco dopo calcio volontario al portiere			Libera	scelta						
24	rimessa in gioco dopo parata efficace			Mani o piedi (al	volo o a terra)						
25	primo passaggio attaccabile	no	no	no	no	no	no				
26	addetto DAE	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata				
Art.	PRECISAZIONI rispetto a tabella sopra										
3 4	1 0 0	N° massimo da poter inserire in elenco per ogni gara									
7		N° minimo per poter iniziare e proseguire una gara Ciascuna squadra deve mettere a disposizione del direttore di gara n°1 pallone idoneo allo svolgimento del gioco e aver con sé casacche in caso di maglie uguali.									
8	Un giocatore sostituito può nuovamente prendere parte						re; la sostituzione del	portiere deve avven	ire a gioco fermo, pre	vio consenso dell'arbitro	
9	Espulsione: il giocatore espulso viene allontanato dal campo e non può essere sostituito da un compagno.										
15	In caso di rete segnata direttamente su rimessa laterale, la rete deve essere annullata e si deve far riprendere il gioco con una rimessa dal fondo										
17	I difensori possono entrare in area e ricevere palla dal portiere.										
19	Il portiere NON PUO' segnare una rete nella porta avversaria lanciando o deviando il pallone CON LE MANI; il portiere PUO' segnare una rete CON I PIEDI solo a condizione che calci il pallone da un qualunque punto al di fuori della propria area di rigore										
20	Non si può segnare una rete direttamente su calcio d'inizio, nè su ripresa del gioco da centro campo dopo la segnatura di una rete;										
25	Il primo passaggio del portiere non è attaccabile se ricevuto dentro lo spazio delimitato dall'area di rigore; il difensore può uscire in guida della palla oppure calciare la palla fuori ad un compagno; qualora il passaggio venga effettuato verso un compagno posto all'interno dell'area di collaborazione (portiere compreso), la regola decade e gli avversari possono entrare e cercare la conquista della palla.										
	Attenzione: Se dopo parata efficace o "calcio volontario" del pallone, il portiere gioca velocemente senza aspettare che i giocatori avversari si posizionino fuori dall'area, la regola decade e gli avversari posso intercettare o contrastare in zona palla.										

TORNEO BOLDRINI 2023/24 - Disposizioni regolamentari											
CALCIO A 7 SINTÉTICO											
Art.	REGOLAMENTO	PRIMI CALCI 2015	UNDER 10 2014	PULCINI 2013	UNDER12 2012	ESORDIENTI 2011	RAGAZZI 2010	GIOVANISSIMI 2009	ALLIEVI 2008	CADETTI 2007	JUNIORES 2006
1	modalità di gioco	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7	7vs7
2	porte e dimensioni campo	vedi precisazioni	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)	calcio a 7 (adulti)
3	n°max giocatori	14	14	14	14	14	14	14	14	14	14
4	n°min giocatori	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	tempi di gioco	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'	2x25'
7	pallone tipo/n°	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5
8	sostituzioni	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti	illimitate e volanti
9	cartellino giallo/rosso	si	si	si	si	si	si	si	si	si	si
10	cartellino azzurro	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	espuls. Temporanea					
11	durata del cartellino azzurro	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	5'	5'	5'	5'	5'	5'
12	falli cumulativi - tiro libero	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica	non si applica
13	distanza sui calci da fermo	7m	7m	7m	7m	7m	7m	7m	7m	7m	7m
14	rimesse laterali: come?	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani
15	gol diretto su rimessa laterale	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido
16	rimessa dal fondo: chi?	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere	solo il portiere
17	rimessa dal fondo: come?	con le mani	con le mani	con le mani	con le mani	con i piedi					
18	gol diretto su rimessa dal fondo	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido	non valido
19	gol diretto dopo parata efficace	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido
20	gol diretto su calcio d'inizio	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido
21	gol diretto su calcio d'angolo	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido	valido
22	gestione "calcio del pallone volontario" al portiere		Scelta del porti	ere: mani o piedi		Piedi	Piedi	Piedi	Piedi	Piedi	Piedi
23	rimessa in gioco dopo calcio volontario al portiere	Libera scelta Piedi Piedi Piedi Piedi Piedi Piedi Piedi Piedi								Piedi	
24	rimessa in gioco dopo parata efficace	Mani o piedi (al volo o a terra)									1
25	primo passaggio attaccabile	no	no	no	no	si	si	si	si	si	si
26	addetto DAE	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata	1° squadra nominata
Art.	PRECISAZIONI rispetto a tabella sopra							<u> </u>	<u> </u>		
2	Solo per le categorie Under8 e Primi Calci a 7 le dimens	ioni delle porte sono 4x	2 (o al massimo 5x2, v	edi campo Palafitta di N	Montale) e il campo è ri	dotto					
3	N° massimo da poter inserire in elenco per ogni gara										
4	N° minimo per poter iniziare e proseguire una gara										
7	Ciascuna squadra deve mettere a disposizione del dirett	ciascuna squadra deve mettere a disposizione del direttore di gara nº1 pallone idoneo allo svolgimento del gioco e aver con sé casacche in caso di maglie uguali.									
8	Un giocatore sostituito può nuovamente prendere parte	n giocatore sostituito può nuovamente prendere parte alla gara; il giocatore sostituito deve uscire dal terreno di gioco prima che un compagno di squadra possa subentrare; la sostituzione del portiere deve avvenire a gioco fermo, previo consenso dell'arbitro									
9	Espulsione: il giocatore espulso viene allontanato dal car	Espulsione: il giocatore espulso viene allontanato dal campo e non può essere sostituito da un compagno.									
15	In caso di rete segnata direttamente su rimessa laterale,	la rete deve essere a	nnullata e si deve far rip	rendere il gioco con un	a rimessa dal fondo						
17	I difensori possono entrare in area e ricevere palla dal po	difensori possono entrare in area e ricevere palla dal portiere.									
19	La rete può essere segnata con i piedi	a rete può essere segnata con i piedi									
22	elle categorie in cui il "calcio volontario" al portiere, può essere gestito solo con i piedi: se il portiere tocca la palla con le mani verrà accordato un calcio di punizione indiretto nel punto in cui tocca la palla. Se questo avviene a meno ddi 4 metri dalla linea di porta, il pallone verrà retrato sulla linea dei 4 metri.										
25	orimo passaggio del portiere non è attaccabile se ricevuto dentro lo spazio delimitato dall'area di rigore; il difensore può uscire in guida della palla oppure calciare la palla fuori ad un compagno; qualora il passaggio venga effettuato verso un compagno posto all'interno dell'area di llaborazione (portiere compreso), la regola decade e gli avversari possono entrare e cercare la conquista della palla.										
	Attenzione: Se dopo parata efficace o "calcio volontario" del pallone, il portiere gioca velocemente senza aspettare che i giocatori avversari si posizionino fuori dall'area, la regola decade e gli avversari posso intercettare o contrastare in zona palla.										