

## Torneo della Montagna 2023 - 50esima edizione\_disposizioni regolamentari

N°.	Disposizioni Regolamentari	Cat. Dilettanti	Cat. Giovanissimi	Cat. Under 12
1	anni di nascita consentiti per la partecipazione dei giocatori	2007 e precedenti	2008-2009-2010	2011-2012-2013
2	n° dei titolari	11	11	7
3	n° massimo delle riserve	9	9	9
4	n° massimo dei dirigenti	5	5	5
5	addetto DAE (nominativo da indicare nell'apposito spazio della distinta giocatori e dirigenti, non è necessario che sia un tesserato)	<b>OBBLIGATORIO per la squadra prima nominata</b>	<b>OBBLIGATORIO per la squadra prima nominata</b>	<b>OBBLIGATORIO per la squadra prima nominata</b>
6	n° massimo delle sostituzioni (NO modalità n°. max di blocchi/"finestre")	5	9	illimitate
7	modalità delle sostituzioni	a gioco fermo	a gioco fermo	a gioco fermo
8	n° minimo di giocatori per iniziare e proseguire una gara	7	7	4
9	tempo massimo di attesa per iniziare una gara	15'	15'	15'
10	tempi di gioco regolamentari	2x45'	2x35'	2x25'
11	tempi/o di gioco supplementari/e in caso di parità	2x10' e solo nella finalissima	1x10' e solo nella finalissima	1x10' e solo nella finalissima
12	calci di rigore in caso di parità	solo nelle gare a eliminazione diretta	solo nelle gare a eliminazione diretta	solo nelle gare a eliminazione diretta
13	tempo massimo dell'intervallo	15'	10'	10'
14	time-out	no	no	no
15	cooling break (è consentito in base alle specifiche condizioni meteo di ciascuna gara e in seguito ad accordo pre-gara tra arbitro e squadre?)	sì, 1x2' per tempo	sì, 1x2' per tempo	sì, 1x2' per tempo
16	equipaggiamento dei giocatori: parastinchi	obbligatori	obbligatori	obbligatori
17	tipologia/dimensione del pallone (n°.)	5	5	4
18	misure/dimensioni delle porte (mt)	regolari	regolari	4x2
19	misure/dimensioni del campo (mt)	regolari o derogate dalla commissione tecnica	regolari o derogate dalla commissione tecnica	50x30 - 60x40 (area a mt 8 dalla linea di fondo)
20	fuorigioco	sì	sì	no
21	rimessa dal fondo (è consentito effettuarla con le mani o con i piedi?)	solo con i piedi	solo con i piedi	solo con le mani (su parata efficace, invece, il portiere può giocare la palla anche con i piedi)
22	retropassaggio (è consentito al portiere toccare la palla con le mani su passaggio volontario effettuato di piede da un proprio compagno?)	no	no	sì, dopo un retropassaggio volontario il portiere è obbligato a giocare la palla solo con le mani
23	primo passaggio del portiere (su rimessa dal fondo o dopo parata efficace o retropassaggio, è consentito attaccarlo all'interno di una determinata zona delimitata e definita di NON attacco?)	sì	sì	no, il primo passaggio del portiere non è attaccabile se ricevuto all'interno della zona delimitata dall'area di rigore o dal prolungamento orizzontale di essa fino alla linea laterale (campo ridotto come sopra), gli avversari devono rimanere fuori da tale spazio
24	cartellino giallo (squalifica di 1 turno di gioco per cumulo di ammonizioni in più gare, da scontare a partire dal giorno di pubblicazione dei provvedimenti disciplinari nel comunicato ufficiale)	sì, dopo 3 ammonizioni scatta la squalifica, prima della finale si azzerano le ammonizioni residue (non le squalifiche)	sì, dopo 3 ammonizioni scatta la squalifica, prima della finale si azzerano le ammonizioni residue (non le squalifiche)	sì, dopo 3 ammonizioni scatta la squalifica, prima della finale si azzerano le ammonizioni residue (non le squalifiche)
25	cartellino rosso (squalifica di almeno 1 turno di gioco, il primo dei quali da scontare automaticamente a partire dalla gara successiva)	sì	sì	sì
26	cartellino azzurro (espulsione temporanea)	no	no	no
27	distinta giocatori e dirigenti da presentare all'arbitro, almeno 15' prima dell'orario ufficiale di inizio della gara, per le procedure formali di riconoscimento pre-gara	<b>OBBLIGATORIA distinta on line in n°. 3 copie</b>	<b>OBBLIGATORIA distinta on line in n°. 3 copie</b>	<b>OBBLIGATORIA distinta on line in n°. 3 copie</b>
28	cartellini/tessere CSI di giocatori e dirigenti da presentare all'arbitro, almeno 15' prima dell'orario ufficiale di inizio della gara, per le procedure formali di riconoscimento pre-gara	<b>la distinta on line è sufficiente (nonché NECESSARIA) perché riporta i numeri di tessera e i rispettivi codici a barre, quindi non serve stampare e presentare i cartellini CSI</b>	<b>la distinta on line è sufficiente (nonché NECESSARIA) perché riporta i numeri di tessera e i rispettivi codici a barre, quindi non serve stampare e presentare i cartellini CSI (salvo quelli con foto per chi volesse utilizzarli come documento d'identità per il riconoscimento)</b>	<b>la distinta on line è sufficiente (nonché NECESSARIA) perché riporta i numeri di tessera e i rispettivi codici a barre, quindi non serve stampare e presentare i cartellini CSI (salvo quelli con foto per chi volesse utilizzarli come documento d'identità per il riconoscimento)</b>
29	documenti d'identità ammessi/consentiti di giocatori e dirigenti da presentare all'arbitro, almeno 15' prima dell'orario ufficiale di inizio della gara, per le procedure formali di riconoscimento pre-gara	<b>carta d'identità, patente di guida, passaporto, permesso di soggiorno</b>	<b>carta d'identità, patente di guida, passaporto, permesso di soggiorno, cartellino CSI con foto</b>	<b>carta d'identità, patente di guida, passaporto, permesso di soggiorno, cartellino CSI con foto</b>